Strategie de test

Introduction

Dans le cadre de notre stratégie, nous visons à atteindre une fiabilité sans faille, assurant que l'application fonctionne de manière fluide et sans erreurs, pour que rien ne vienne perturber l'expérience utilisateur. Enfin, notre objectif est de garantir une performance exceptionnelle, permettant à l'application de gérer un grand nombre d'utilisateurs et de transactions sans ralentissement, évitant ainsi de se transformer en un dispositif lent et frustrant.

En développant des cas de test détaillés axés sur les fonctionnalités de l'application, nous allons mettre l'accent sur les scénarios d'utilisation réelle ainsi que sur les parcours moins fréquentés. De plus, l'intégration du Behavior-Driven Development (BDD) et du Test-Driven Development (TDD) dans notre processus de conception jouera un rôle clé. Cette approche nous permettra de mieux comprendre les exigences à travers le prisme des comportements utilisateurs et de garantir que chaque aspect de l'application est rigoureusement testé dès les premières étapes du développement, assurant ainsi une qualité et une fiabilité accrues.

Analyse Amdec

1. **Création de tournoi - Création simple :**
   * Mode de défaillance : Échec de création du tournoi avec des paramètres de base (nom, type, participants).
   * Cause : Erreur de saisie, logique défectueuse.
   * Effet : Incapacité à créer un tournoi, expérience utilisateur négative.
   * Évaluation : Élevée.
   * Détection : Tests d’acceptation, retour utilisateur.
   * Action : Améliorer la validation des entrées, corriger la logique de création.
2. **Création de tournoi - Validation des entrées :**
   * Mode de défaillance : Acceptation d’entrées invalides sans rejet.
   * Cause : Validation insuffisante des données.
   * Effet : Résultats imprévus, erreurs dans le système.
   * Évaluation : Moyenne à élevée.
   * Détection : Tests de validation, revue de code.
   * Action : Renforcer la validation des entrées, afficher des messages d’erreur appropriés.
3. **Gestion des participants - Ajout de participants :**
   * Mode de défaillance : Incapacité à ajouter des participants en raison de problèmes de gestion de liste.
   * Cause : Erreurs de gestion de liste, limitations de la plateforme.
   * Effet : Impossible d’inscrire correctement les participants aux tournois.
   * Évaluation : Élevée.
   * Détection : Tests d’intégration, tests de performance.
   * Action : Optimiser la gestion de la liste, évaluer les solutions alternatives.

En identifiant ces modes de défaillance potentiels et en mettant en œuvre des actions correctives appropriées, nous pourrons améliorer la fiabilité et la qualité des tests fournis.

scénario de test :

* Création de Tournoi
  + Création Simple : Tester la création d'un tournoi avec les paramètres de base (nom, type, participants).
* Validation des Entrées : Essayer d'entrer des valeurs invalides pour voir si l'application gère bien les erreurs.
* Gestion des Participants